

## Tactilo déchet

<b>Thème :</b>	
<b>Type de public :</b>	Tout public.
<b>Nombre d'enfants :</b>	3 max.
<b>Durée totale :</b>	~15 min.
<b>Cadre :</b>	Fêtes de ville
<b>Mots-clés :</b>	Tri – poubelles – déchets – matière

3 jeux tactiles renferment des déchets de nos 3 poubelles : les ordures ménagères, la poubelle jaune et la poubelle pour le verre. Le public doit découvrir à l'aveugle, donc seulement grâce à son sens du toucher, quels sont les déchets qui se cachent à l'intérieur des sacs et à quelle poubelle ils appartiennent. Pour augmenter la difficulté, un intrus peut être dissimulé dans chaque sac.

### I. Matériel

- 3 sacs à toucher à monter
- Petits déchets à cacher dans les 3 sacs :
  - o **OM** : couche – stylo – élastique – masque – plastique non recyclable
  - o **Jaune** : carton – papier – plastique recyclable (bouteille) – emballage en métal
  - o **Verre** : pot en verre, bouteille en verre, bocal en verre
- **Intrus** : pile – ampoule – plastique non recyclable dans la poubelle jaune (pince à linge par ex.)



### II. Règle du jeu

Inviter les gens à deviner quels sont les déchets que l'on retrouve à l'intérieur des sacs à toucher, sans regarder dedans ! Attention, un intrus s'est glissé à l'intérieur. Leur demander dans quelle poubelle ils se trouvent et quel est l'intrus dans ce cas. Retrouver la bonne poubelle des intrus. Pendant le jeu, les joueurs ne regardent pas ce qu'il y a à l'intérieur et ne sortent pas les déchets.

A un joueur, il peut fouiller dans chacune des poubelles. A plusieurs joueurs, on peut les faire chercher simultanément et, avant de donner une réponse, ils peuvent switcher et se mettre d'accord sur une réponse.

